

## 1) 着目した豊かさの要素・要件

回答欄： 『非日常から感じる豊かさ』 →≡ 『豊かさはライフステージに応じて変化する』

## 2) 豊かさの要素・要件が生まれた背景や要因

回答欄：

- ・子供のころは運転できなかった車。我が家の自家用車は中2の時、大学から一人暮らしが始まり・・・（以下大学1～2年生時点に感じた豊かさ）

初めて免許を取り、  
自分の車を持ち、  
自由な移動が実現でき、  
好きなのところ・行ったことのないところに行ける。

## 3) 着目する豊かさの要素・要件を阻害するコト・モノ

回答欄：

- ・非日常（今まで経験したことの無いことを体験することが"豊かさ"だとしたら。）  
→ライフステージが進むと"今まで経験したことないこと"は減る？  
→経験を積みば積むほど"豊かさ"を感じる場面が少なくなる？

但しそれまで得られた経験から価値観も変わり新しい"非日常"が見つかる（とあってほしい）。  
あるいは身近にある未経験に気づく。

## 1) 人間が長寿化することにより起こるであろう個人の変化

回答欄：

- ・ それまで豊かに感じられたモビリティや移動により得られた体験・風景に豊かさを感じられなくなる？
- ・ 身近な未体験の気づきや、未体験を得るための行動範囲や思考領域の拡大や置き換え

## 2) 人生100年時代の個人の変化によって生まれるであろう新たな移動・モビリティ

回答欄：

ライフステージに応じたモビリティ

ex) \*\*歳以上でないと運転や乗ることのできないモビリティ(超安全)←→ex)自動車免許返納と置換

ex) \*\*歳以上でないと行けない場所や体験・・・同伴であれば\*\*歳以下でもOK

## 3) 人生100年時代には、移動・モビリティのどのような側面・性質が重要となるか

回答欄：

- ・ ライフステージに応じた  
安全
- ・ 自由
- ・ 非日常・・・初体験
- ・ 選択枝

お名前：

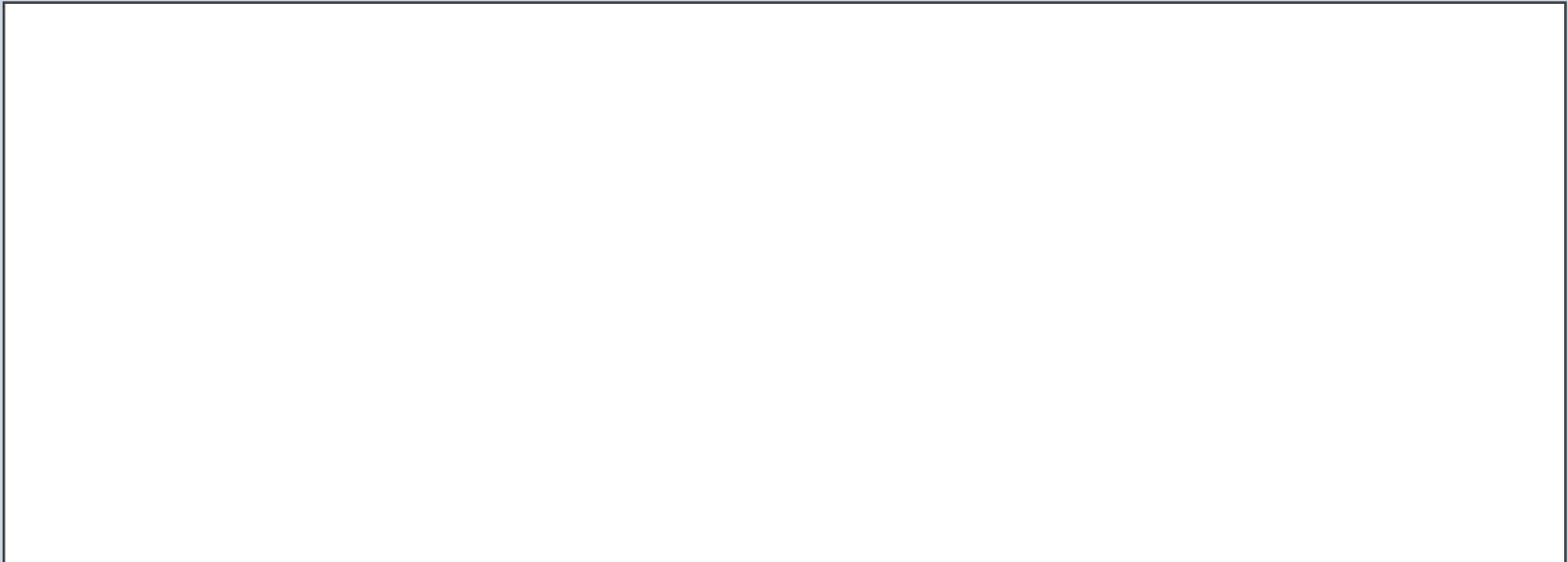
## 次回のワークショップにむけて

1) 人生100年時代の移動やモビリティを考えるにあたって、もしも分かったら面白そうな統計情報があれば挙げてください（事務局が調査を全て対応できるわけではありません）

2) 人生100年時代の移動やモビリティに関連した、書籍や論文があればチーム内で共有してみてください

## 本日のまとめ

人生100年時代に移動・モビリティの



が変わる。